

基於網頁小遊戲所蒐集資料及機器學習之方法分析全國大專院校在

民眾內心之排名

學生：張雅雯
蕭苾妤
盧政傑
陳珮瑄

指導教授：陳奕中 老師

國立雲林科技大學工業工程與管理系

摘要

台灣以第一、二級產業為主的時期，普遍接受教育程度並不高，大專院校數量較少，再加上老一輩的價值觀影響，認為只要有學校可以讀或是讀到一定教育程度就夠了，因此早期人們較不重視學校排名。但隨著經濟起飛、資訊爆炸的時代到來，政府政策的改變以及接受高等教育的想法在人們心中逐漸萌芽，使得學校數量快速增加，人們開始重視學校之間的排名，而人們對於歷史悠久的學校印象較為深刻，對於那些學校的評價也較高，因此人們心中的排名並不代表學校的排名。本組以上述緣由為出發點，設計一個新方法，來分析大家心目中對台灣地區大專院校的排名，蒐集網路上各種討論相關資料，但並不是每個網路使用者都會參與討論，本組將網路用戶劃分為主流與潛水人群。透過蒐集資料整理成資料集，由此設計一個簡易的網頁小遊戲，提供給網路上民眾挑戰，將遊戲獲得的資料透過演算法進行分析，此分析結果代表潛水人群的想法；再透過 Python 撰寫爬蟲、TF-IDF、LDA 等工具分析網路上的討論文章及留言，將其結果作為主流人群的想法，最後整合兩個結果分析成一個大家心目中大專院校的真实排名。

關鍵字：學校排名、機器學習、文字探勘