

實習資訊

2022/08/15

工管系 / 邱郁棋

友達光電實習_蕭伯軒學長

有關考研究所或是到業界實習這個話題，相信是很多人都考慮過的問題，那麼實習究竟都在做些甚麼呢，本次將為大家介紹蕭伯軒學長在友達光電實習的概況。

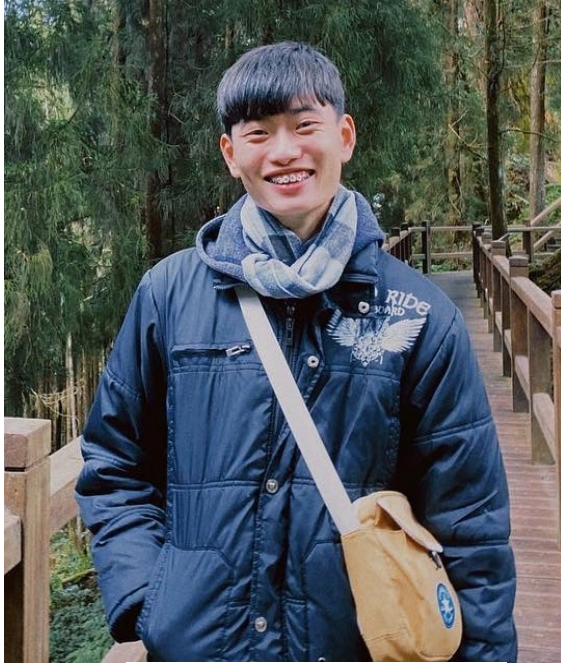
首先介紹學長的實習公司，友達光電由發展先進顯示技術與產品起家，並以深厚的顯示技術為核心，結合 AIoT 致力成為各場域的解決方案商。同時透過豐富的產業經驗、創新能力與企業永續構築差異化優勢。友達憑藉著強大的研發能量、紮實的製造技術優勢與完整產品組合以及解決方案，成功獲得全球客戶的認可。而學長所在的部門是工程部門，主要工作有設備異常的維修、面板良率的提升、專案製作以及實驗。



▲ 圖片來源：Google 圖片

在友達光電的每位實習生都要自己負責一份專案，而專案的成敗是決定是否能夠留任的關鍵。進入公司實習後，學長發現由於目前是以人員抽檢的方式來判斷偏光板是否有貼反或是貼錯，而抽檢率極低可能會有漏檢的疑慮，因此學長本次的實習專案是透過 AOI+AI 的技術，開發一個矢印檢測系統，此系統可以透過矢印方向與字元判斷偏光板是否有異常，並且以自動化的方式進行全檢，改善漏檢的問題，在開發的過程中主要透過 python opencv、PaddleOCR 及 MySQL 來完成專案。除了專案之外的實習內容還包含

1. 進行 BDI 準確率提升，建立 Retrain AI 機制，以利上線同仁往後維護 BDI 準確率，降低機台誤判率。
2. 研習機器學習 Regression、Classification、CNN 模型的訓練。
3. Python 影像處理的應用與 OCR 和 YOLOv4 深度學習之模型訓練。
4. 進入工廠了解面板的製作流程、異常品辨認、協助設備裝設等等。



▲ 照片來源：蕭伯軒學長提供

最後是給學弟妹們的建議：
「友達在面試時蠻注重你有什麼的專業能力，他們會想知道你說的這些能力目前到哪种程度，所以可以拿自己之前做的作品來跟他們說你在當中做了哪些部份，而他們想要找的大多都是要會程式 (網頁設計、影像處理、大數據

、AI 等等都行) 的人，雖然我本身專題是做影像類的，但來到友達所做的影像又是另一個層次，幾乎都是要重頭學起！所以有興趣想到友達實習的學弟妹我的建議是程式底子真的要好，加油！」

簡綱：本次為大家介紹蕭伯軒學長在友達光電實習的概況，在實習期間學長所在的部門是工程部門，主要工作有設備異常的維修、面板良率的提升、專案製作以及實驗。學長本次的實習專案是透過 AOI+AI 的技術，開發一個矢印檢測系統，此系統可以透過矢印方向與字元判斷偏光板是否有異常，並且以自動化的方式進行全檢，改善漏檢的問題，在開發的過程中主要透過 python opencv、PaddleOCR 及 MySQL 來完成專案。